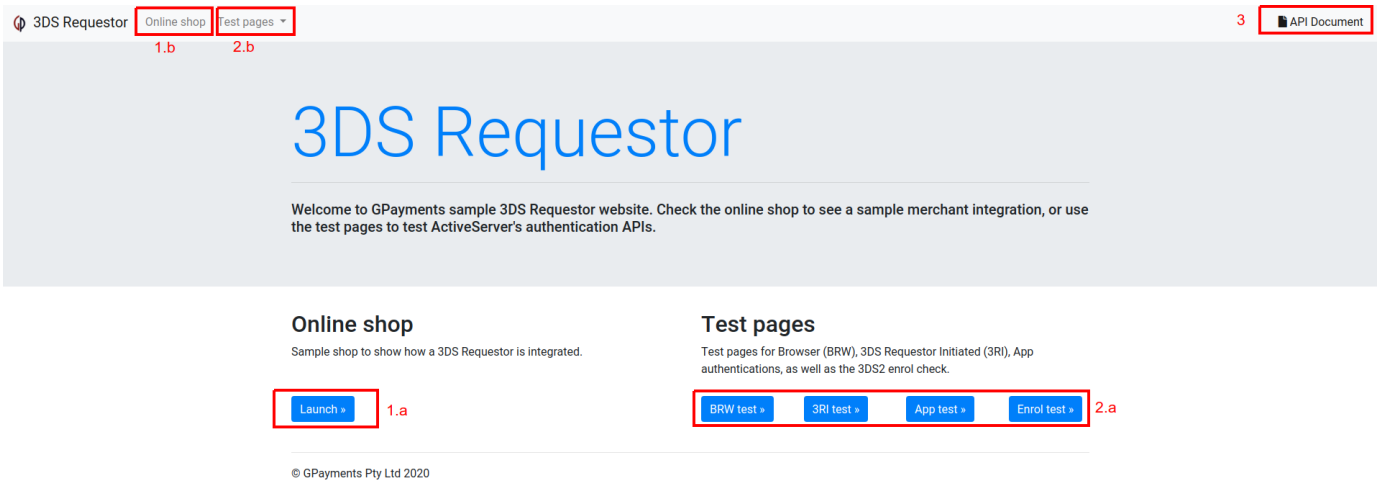
サンプルコード機能

このセクションでは、**3DSリクエスターデモプロジェクト**のすべての機能を紹介します。弊社の3DSリクエスターにアクセスするには:

- こちらから3DSリクエスターデモのコードをダウンロードして実行するか、
- 弊社のオンラインのTestLabsリクエスターを使用してください。

以下に表示されているのは弊社の3DSリクエスターサイトのホームページです。 **オンラインショップ**と**テストページ**の2つのセクションがあります。オンラインショップは `Launch` ボタン**(1.a)**を選択する、もしくは左上の `Online shop` ボタン**(1.b)**を選択する事でアクセス出来ます。それぞれのテストページは関連ボタン**(2.a)**を選択する、もしくは左上の `Test pages` ドロップダウン**(2.b)**を選択する事でアクセス出来ます。加えて、右上に**ActiveServer認証APIドキュメント**への `API Document` のリンク**(3)**があります。

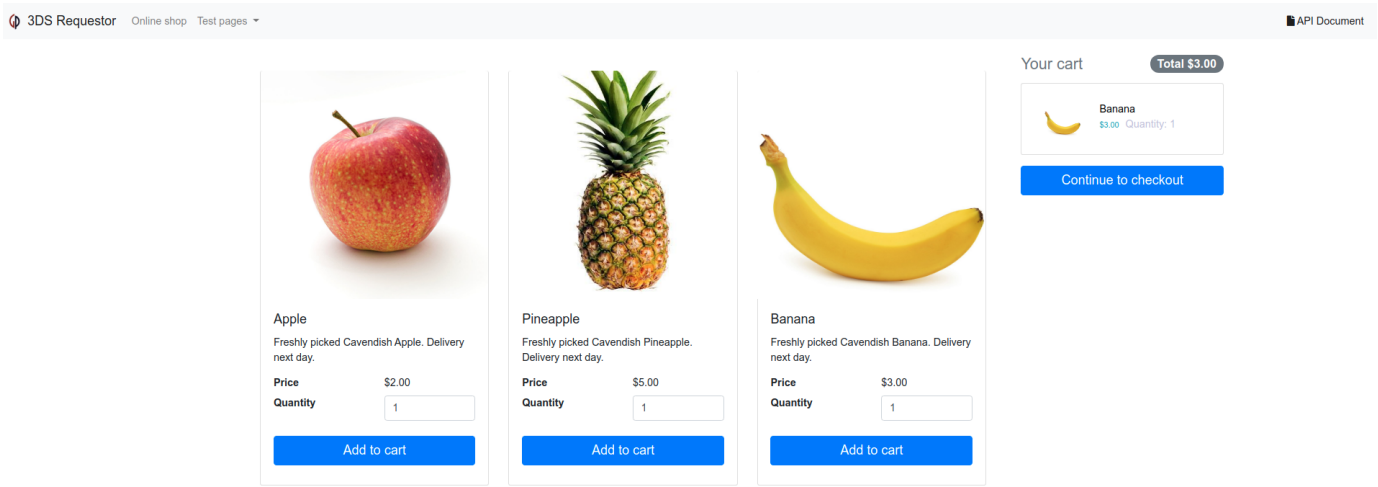


オンラインショップ

オンラインショップは、どのように3DS2を電子取引サイトに統合するかを加盟店視点で提供する、デモの加盟店のチェックアウトページです。統合の実装については、統合ガイドに従ってください。

商品をショップページ内のカートに追加してください:

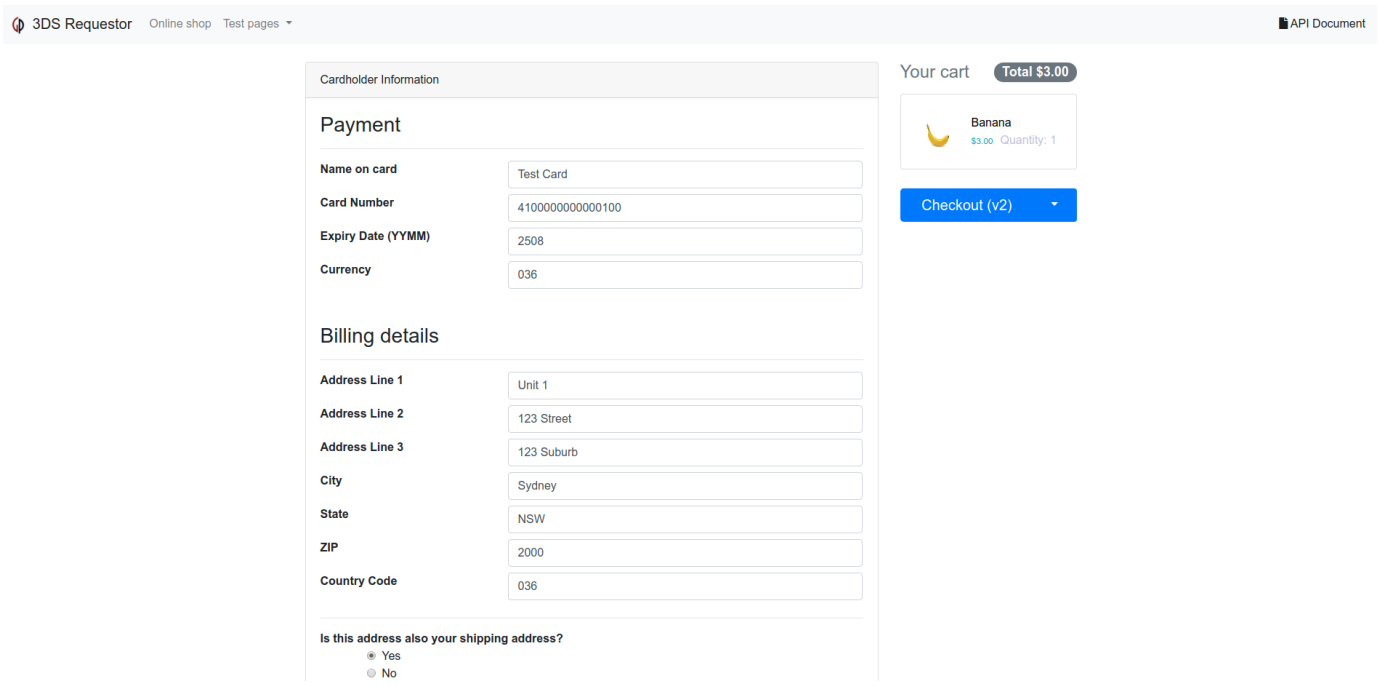
Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



Continue to Checkoutボタンを選択しチェックアウトページへ移動してください:

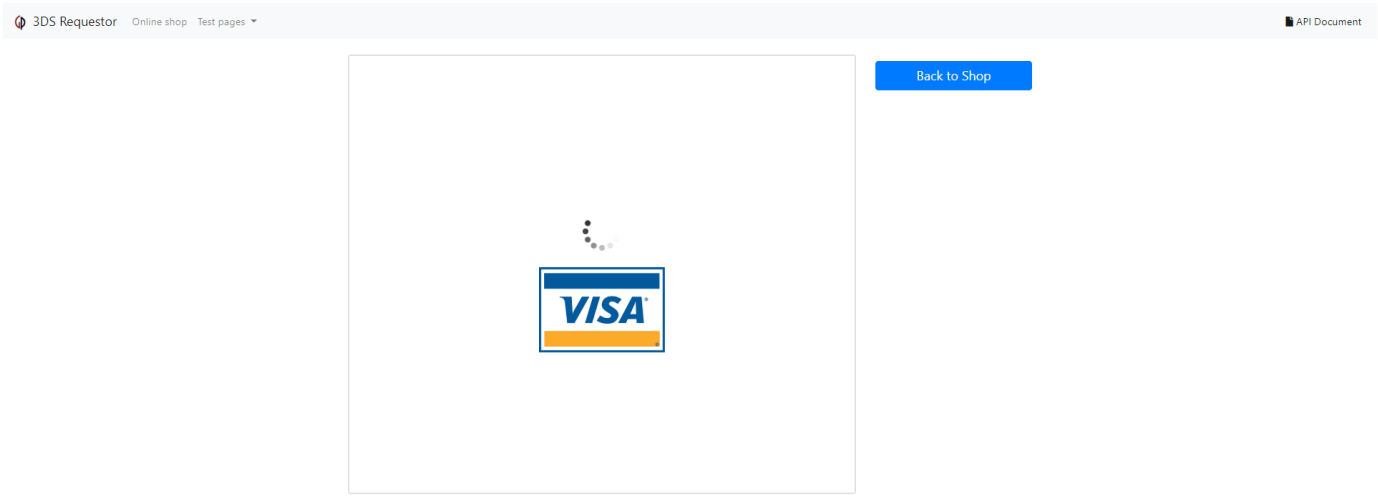
取引を完了するのに使用されるカード番号を含む、標準の支払いと請求の情報が予め入力されています。**Continue to Checkout**ボタンを選択して3DS2認証プロセスを開始してください:

> **注目**
>
> ***Checkout***ボタンの右側にある矢印をクリックすると、3DS2認証プロセスを実行するAPIバージョンを選択できます。

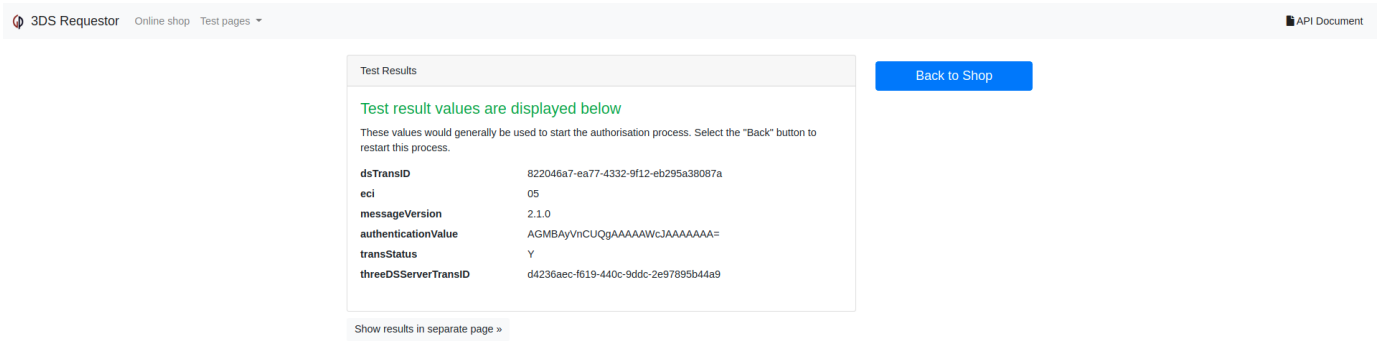


3DSリクエスターが3DS2認証を実行している間、処理ページにスピナーが表示されます。3DS2認証が終了すると、結果が表示されます。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



Show results in separate pagesを選択すると、新しいページが開き結果が表示されます。



テストページ

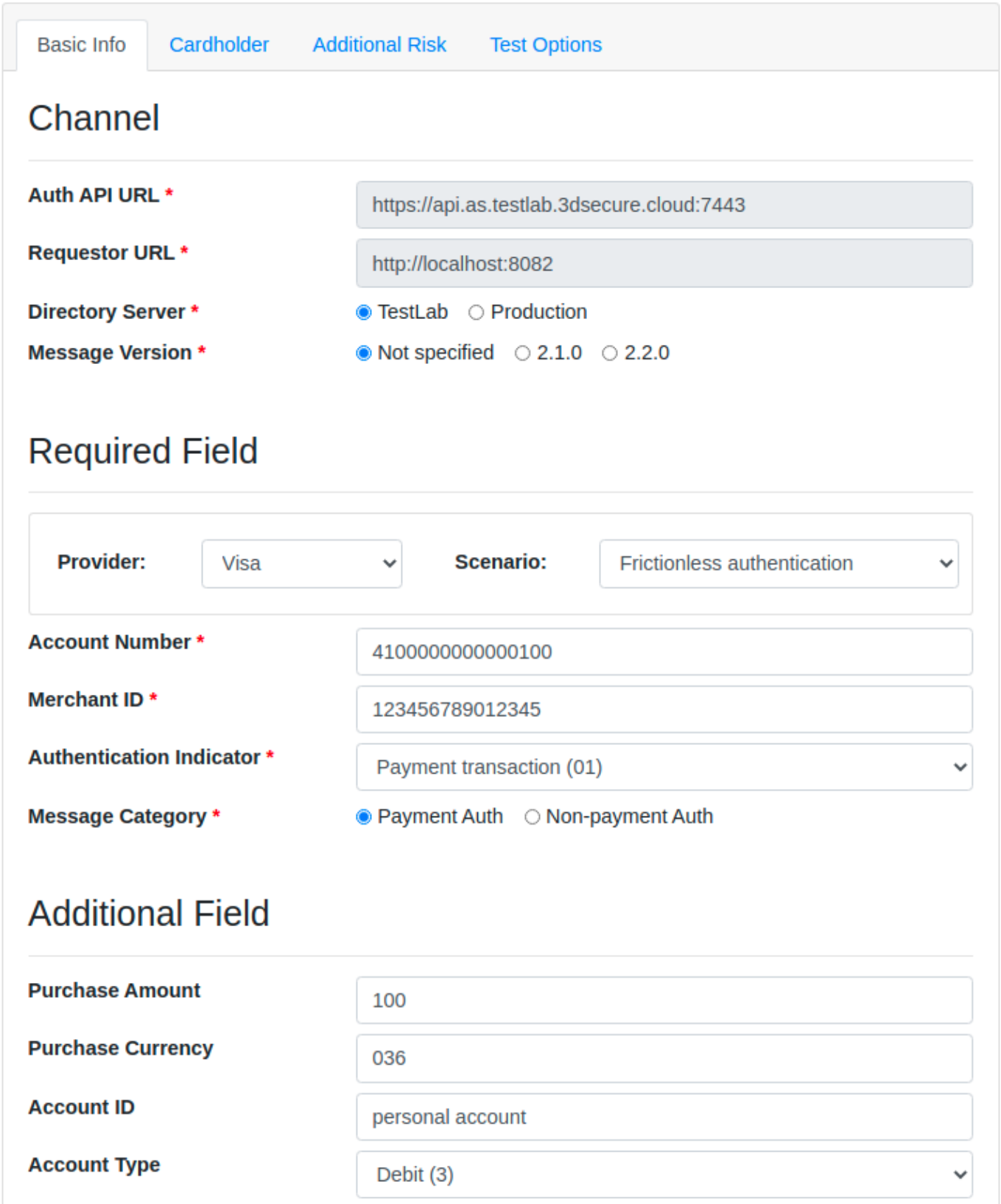
テストページで**ブラウザベース認証 (BRW)**、**3DS Requestor Initiated (3RI)**、**Enrol**APIドキュメントに定義されたすべてのパラメータで試験を実施できます。

BRWテストページ

基礎情報

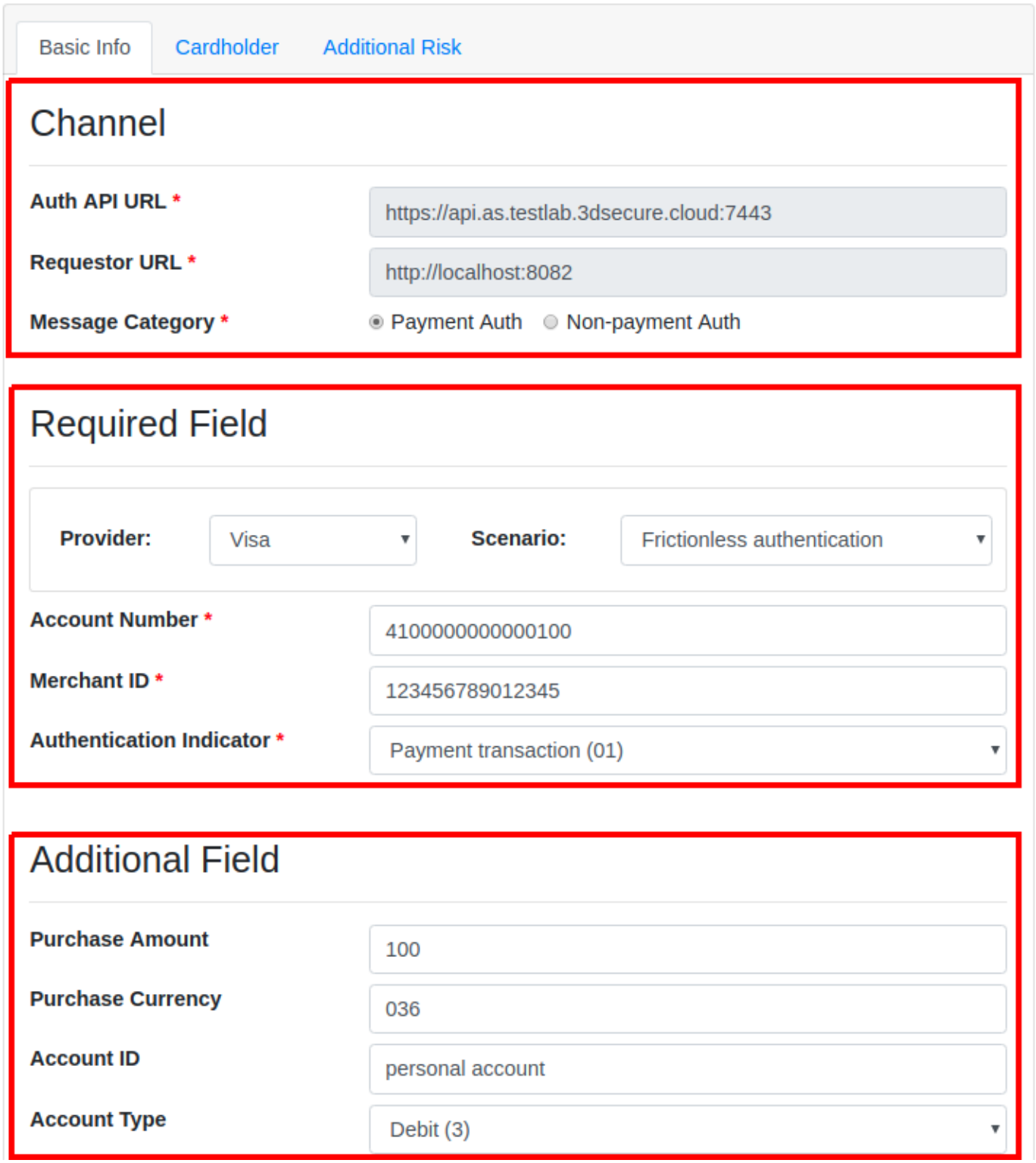
BRWテストページには `Basic Info(基礎情報)` 、 `Cardholder(カード会員)` 、 `Additional Risk (追加リスク)` の3つのタブがあります。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



`Basic Info(基礎情報)` タブには `Channel(チャンネル)` 、 `Required Field(必須項目)` 、 `Additional Field(追加項目)` の3つのセクションがあります。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



`Channel（チャンネル）`では、アプリケーションに読み込まれている**3DS Server URL**と**Requestor URL** を確認する事が出来ます。テストに使用する**ディレクトリサーバー**を選択することもできます。また、EMVプロトコルの**メッセージバージョン**も選択できます。

`Required Field（必須項目）`では、**カード番号**、**マーチャントID**、**認証インジケータ**、**Message Category** を入力する必要があります。これらは3DS2ブラウザベース認証に必要なパラメータです。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

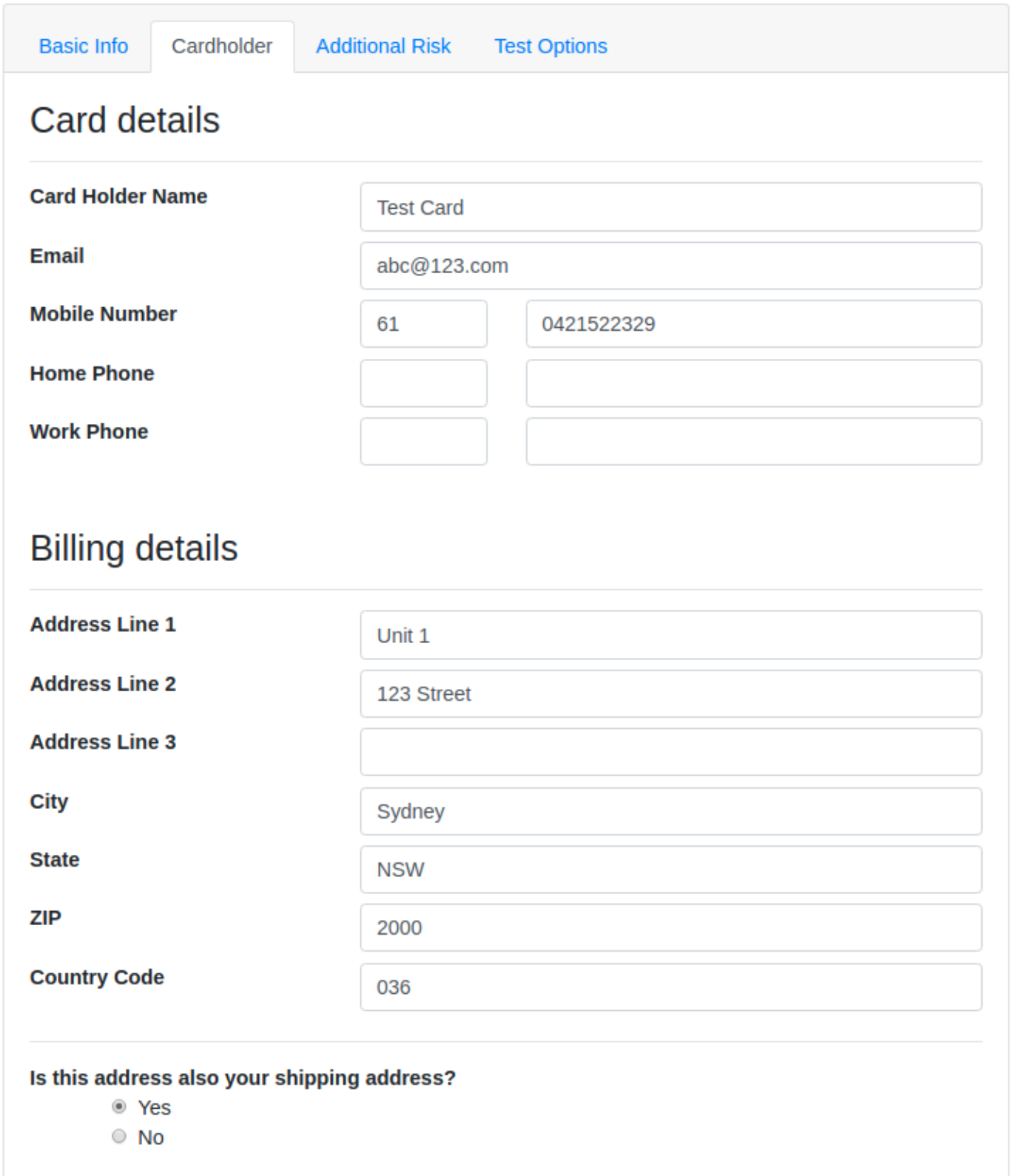
カード会員

`Additional Field (追加項目)` では、**購入数量**、**金額**、**通貨**、**有効期限**といった追加の情報を入力する事が出来ます。

> **GPayments TestLabsシナリオの使い方**
>
> **カード番号** は、自分のカード番号を入力するか、もしくは予め設定された弊社のシナリオから選ぶ事が出来ます。例えば、VisaのFrictionless authentication、そしてカード番号4100000000000001がカード番号フィールドに自動的に入力されます。

`Cardholder(カード会員)` タブでは、**名前**、**住所**、**Eメール**、**電話番号**を含むカード会員の情報を入力する事が出来ます。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



追加リスク

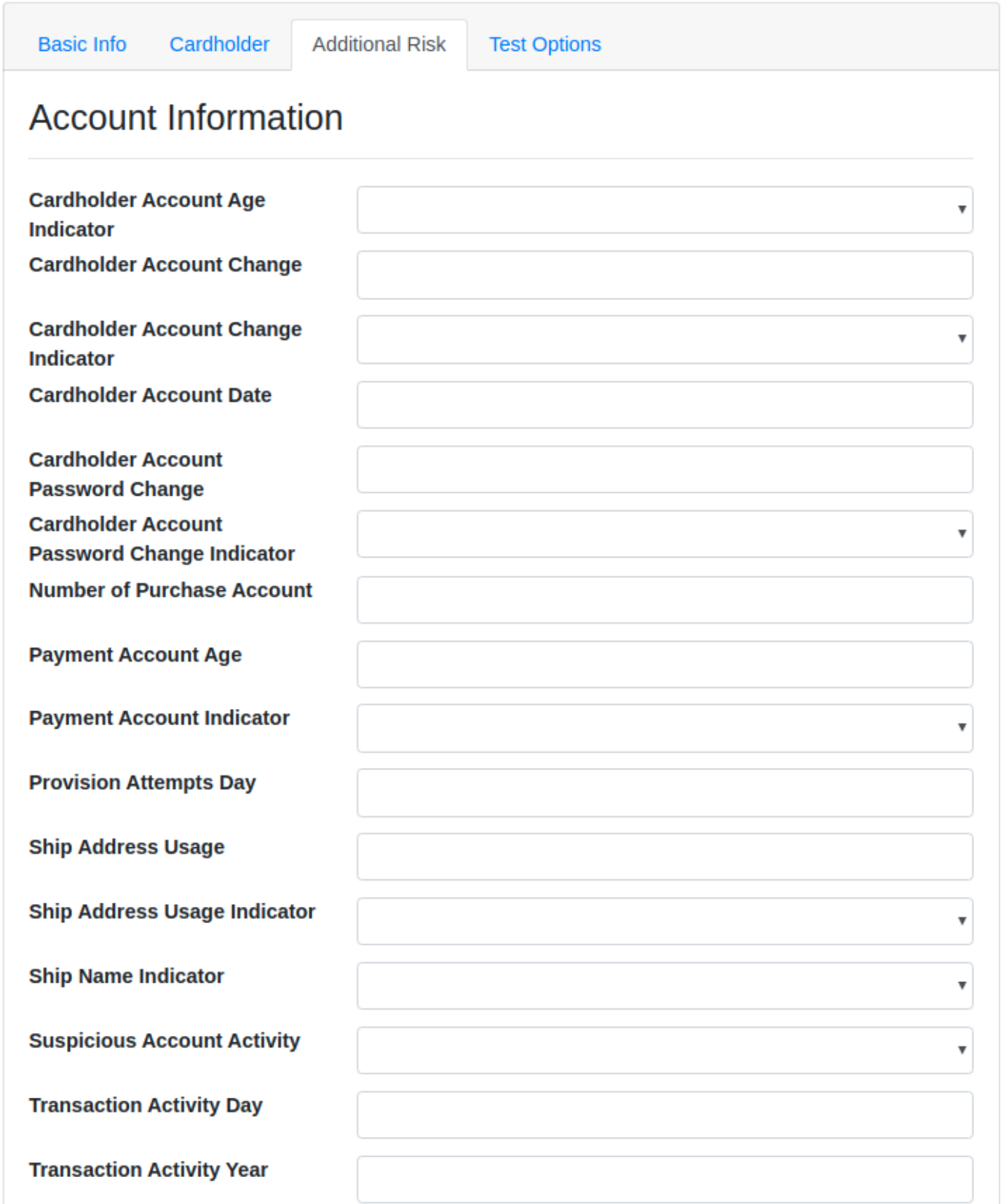
`Additional Risk (追加リスク)` タブでは、アカウント情報、リクエスターの認証情報、加盟店リスク情報のような追加のリスク情報を入力する事が出来ます。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

加盟店リスク情報

この情報の提供は必須ではありません。しかし、イシュアーのACSは提供された情報が多いほどリスクベース認証の精度は上がり、フリクションレスのレートが高くなる可能性があります。なので、加盟店がこの情報を提供することは非常に重要です。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



テストオプション

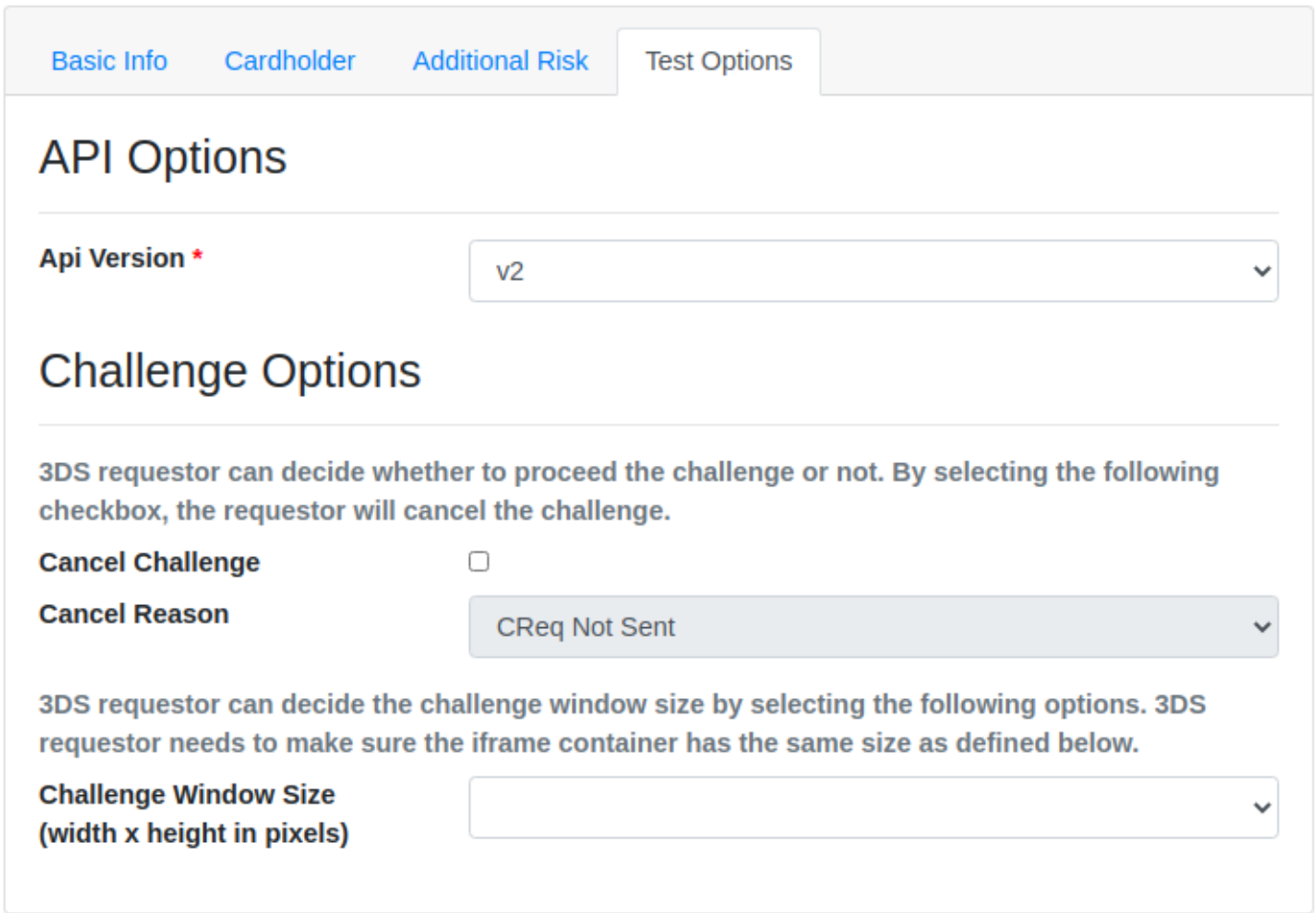
`Test Options` タブでは、 `Cancel Challenge` チェックボックスをオンにすることで、ACSが取引に対してチャレンジを要求した場合にチャレンジをキャンセルすることを選択できます。チャレンジをキャンセルすると、 `3ds-web-adapter` は `iframe` でCReqコールバックページを実

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

行しません。必要に応じて、 `challengeStatus` のエンドポイントを使用して、 `Cancel Reason (キャンセルの理由)` を指定し、**ActiveServer**にチャレンジをキャンセルした理由を通知します。

- **CReq Not Sent (CReqが送信されなかった)** - 3DSリクエスターがチャレンジをオプトアウトすることを選択したため、チャレンジリクエストが開始されなかったことを示します。 `CReqNotSent` のステータスを `challengeStatus` に送信します。
- **Auth Result Not Delivered (認証結果が届かなかった)** - チャレンジリクエストを3DSリクエスターに配信できなかったことを示します。例： 3DSリクエスターが認証リクエストを実行するとき(`/api/v1/auth/brw/` 等)に**ActiveServer**が応答しないなどの技術的なエラー等の理由。 `AuthResultNotDelivered` のステータスを `challengeStatus` に送信します。
- **No Reason Sent　(理由が送信されなかった)** - 3DSリクエスターがチャレンジを開始せず、 `challengeStatus` を呼び出さないシナリオをシミュレートします。キャンセル理由は**ActiveServer**に送信されません。

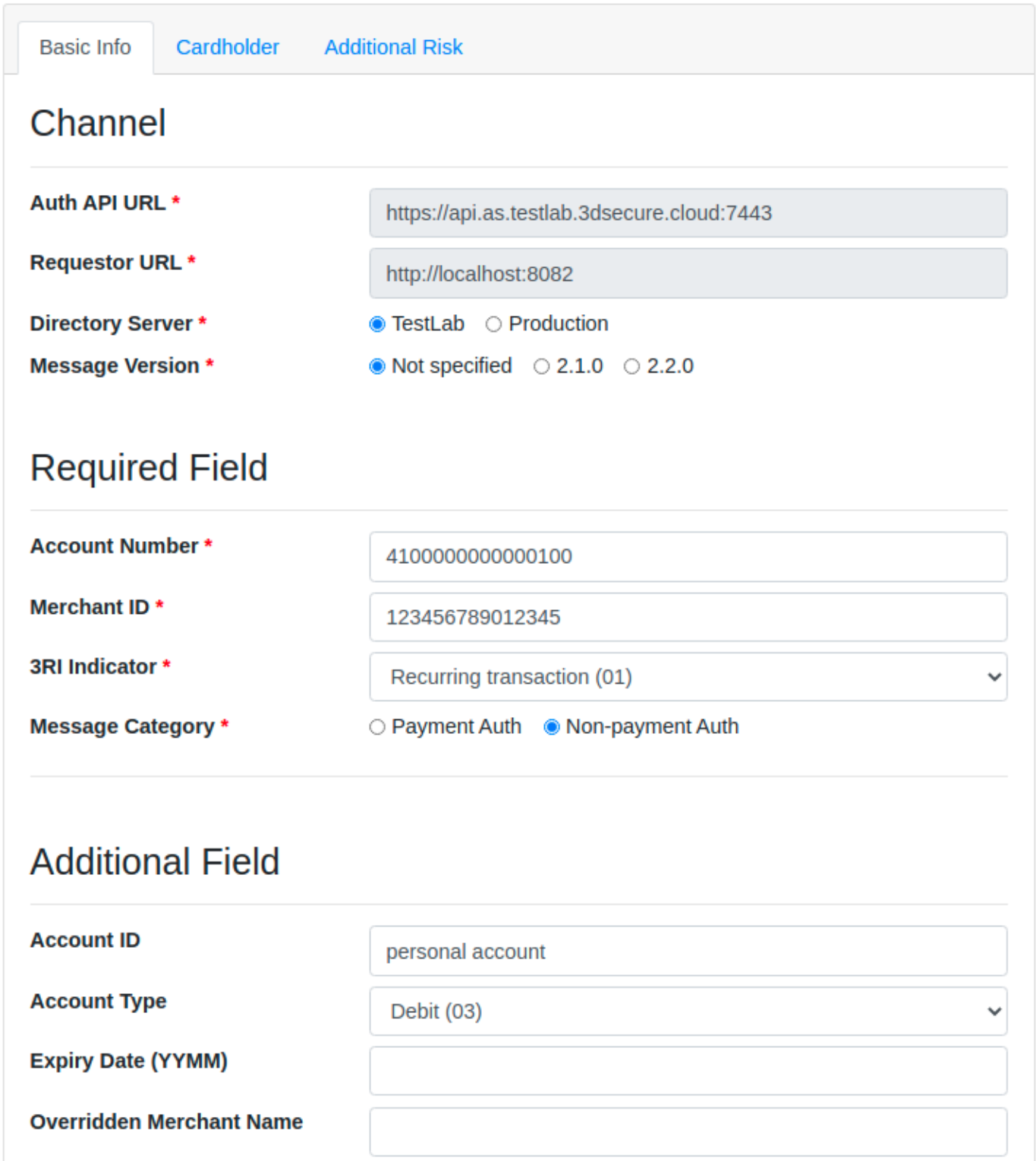
最後に、**チャレンジウィンドウサイズ**オプションを選択して、チャレンジウィンドウサイズを選択できます。これはACSへの認証要求に含まれ、加盟店のチェックアウトページに最適化された特定のサイズでカード会員にチャレンジページを表示するように要求します。



Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

3RIテストページ

BRWテストページと同様に、3RIテストページにも `Basic Info(基礎情報)` 、 `Cardholder(カード会員)` 、 `Additional Risk (追加リスク)` の3つのカードがあります。1つの違いは `3RI Indicator` パラメータが `Required Field (必須項目)` 内にあり、 `Additional Field (追加項目)` 内に無い事です。



Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

アプリテストページ

アプリのテストページは、アプリチャネルを使用して認証を開始します。アプリのテストページでは、アプリチャネル認証にハードコードされたFAReqを使用しています。このデータは、テストまたはデモのみを目的としています。本番認証の場合、アプリ認証リクエストは統合された3DS SDKによって開始される必要があります。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

App Test Info

Channel

Auth API URL *: https://api.as.testlab.3dsecure.cloud:7443

Requestor URL *: http://localhost:8082

Directory Server *: (●) TestLab ( ) Production

Message Version *: (●) Not specified ( ) 2.1.0 ( ) 2.2.0

Auth data

Below is the mock AReq for APP channel authentication. This data is only for test/demo purposes. For a production authentication, APP auth requests must be initiated by an integrated 3DS SDK.

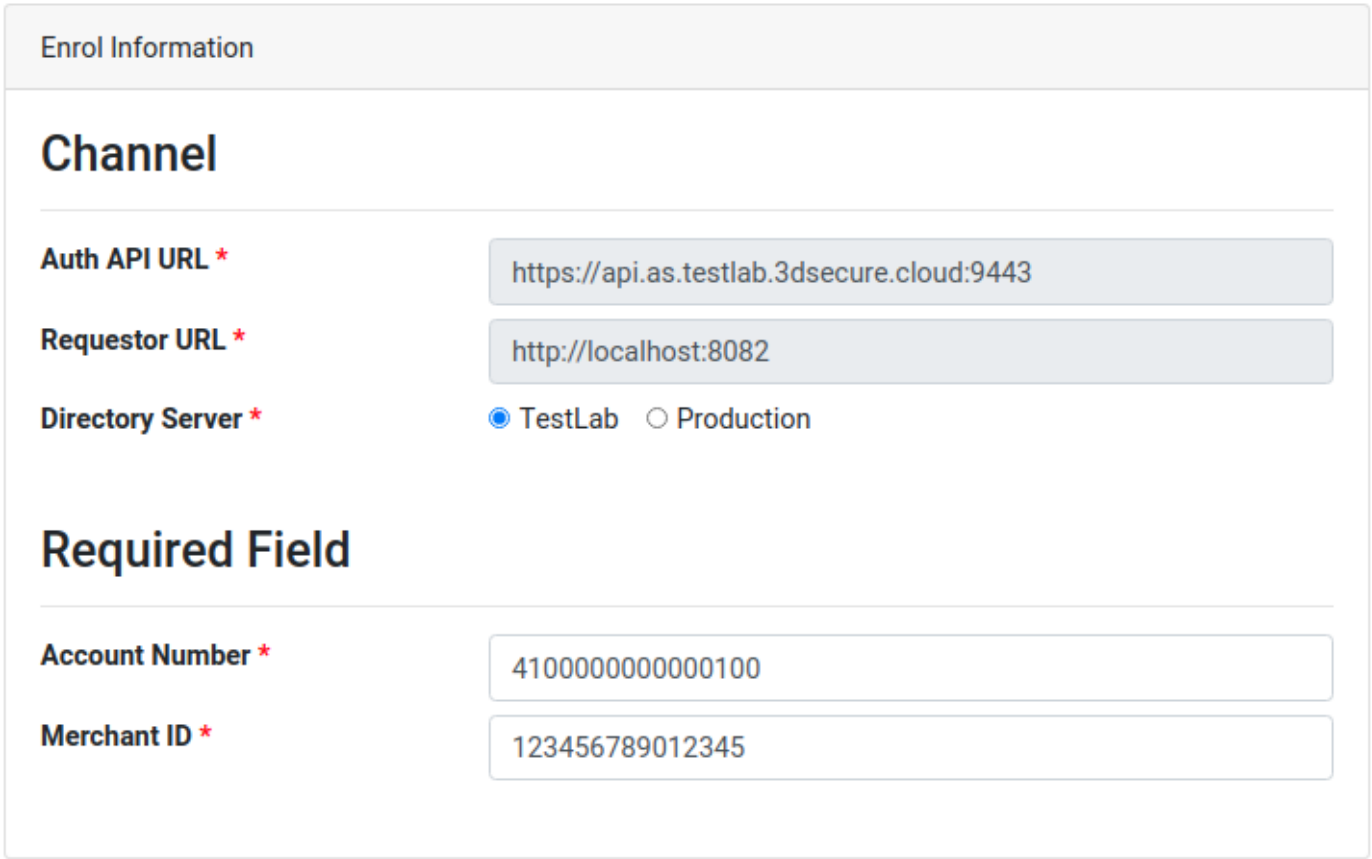

```
{
   "acctNumber": "4100000000000100",
   "authenticationInd": "01",
   "merchantId": "123456789012345",
   "purchaseAmount": 66600,
   "purchaseCurrency": "036",
   "acctID": "personal account",
   "acctType": "01",
   "cardExpiryDate": "2508",
   "transType": "01",
   "challengeInd": "01",
   "purchaseDate": "20200409093228",
   "messageCategory": "pa",
   "sdkAppID": "96a4a91d-58d0-988d-7f93-e0005b888961",
   "sdkEncData":
```


Response

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

Enrolテストページ

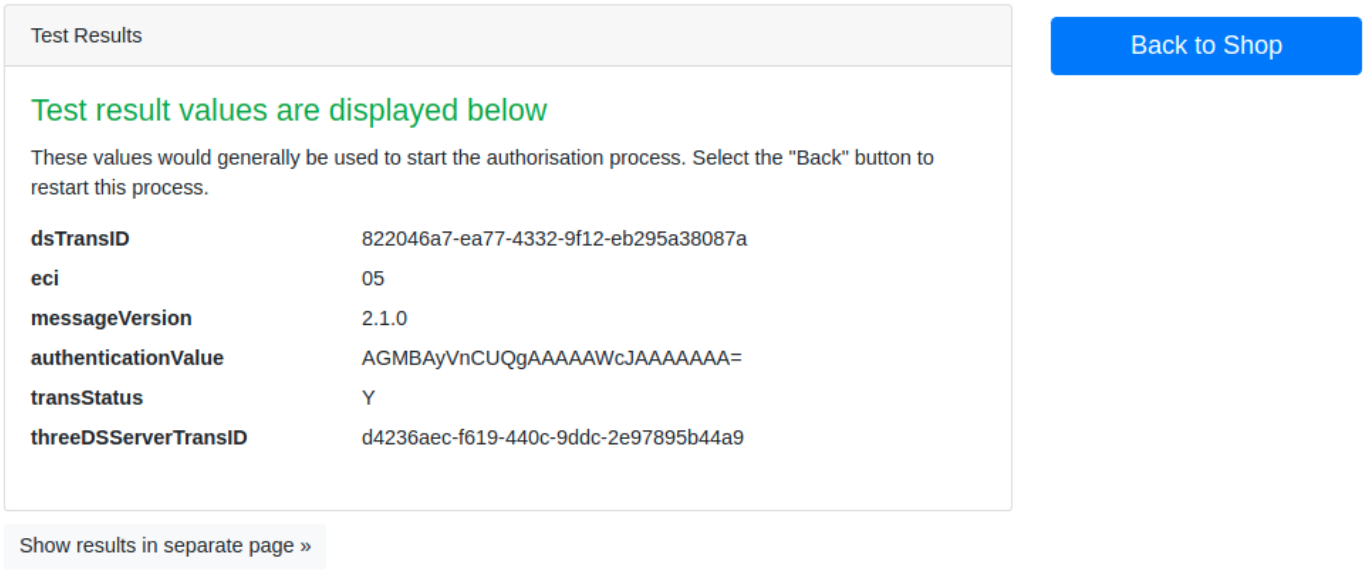
カード番号と**マーチャントID**のみがEnrolテストでは必要です。



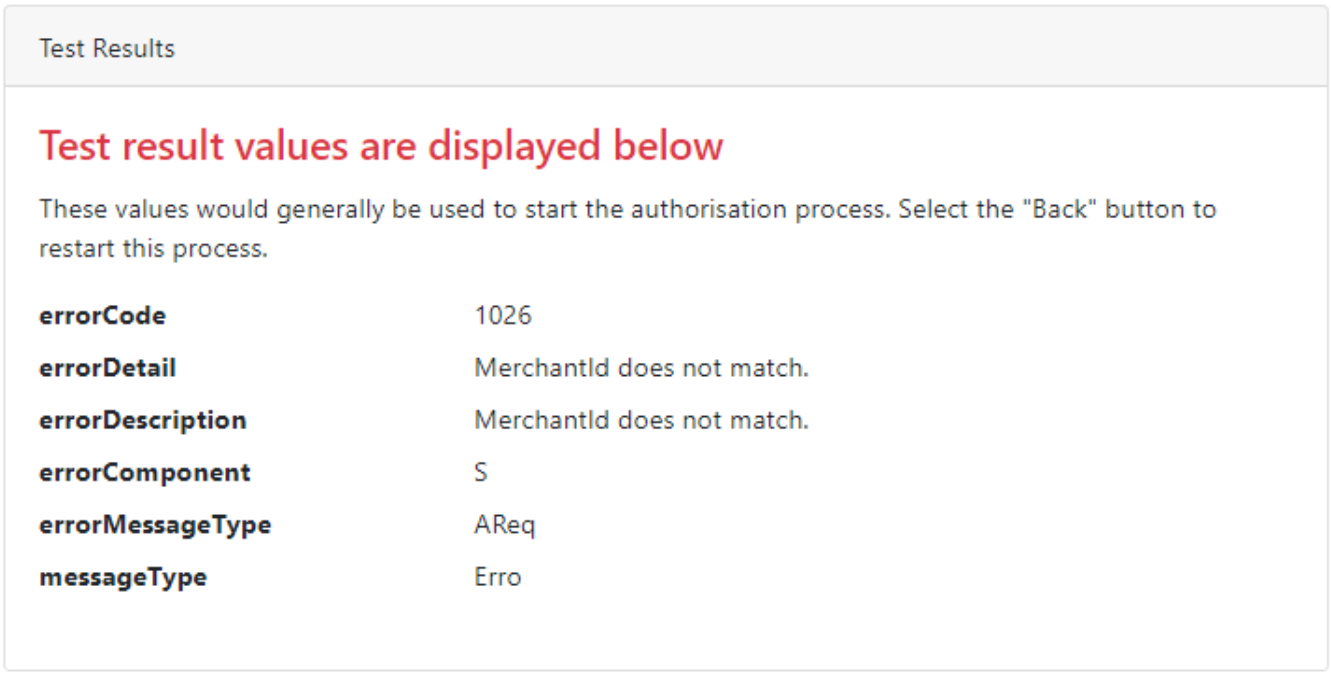
テスト結果

テストページのどれか1つで***Test***XXXボタンを選択すると、 `process.html` 移動します。すべての3DS2プロセスは `process.html` ページで処理されます。3DS2プロセスが実行中の間はスピナーが表示されます。3DS2プロセスが完了すると、同じページ内に結果が表示されます。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



例えば、`BRW test` ページを選択し、そして `Test BRW` ボタンを予め入力された情報で選択すると、成功した応答を取得します。

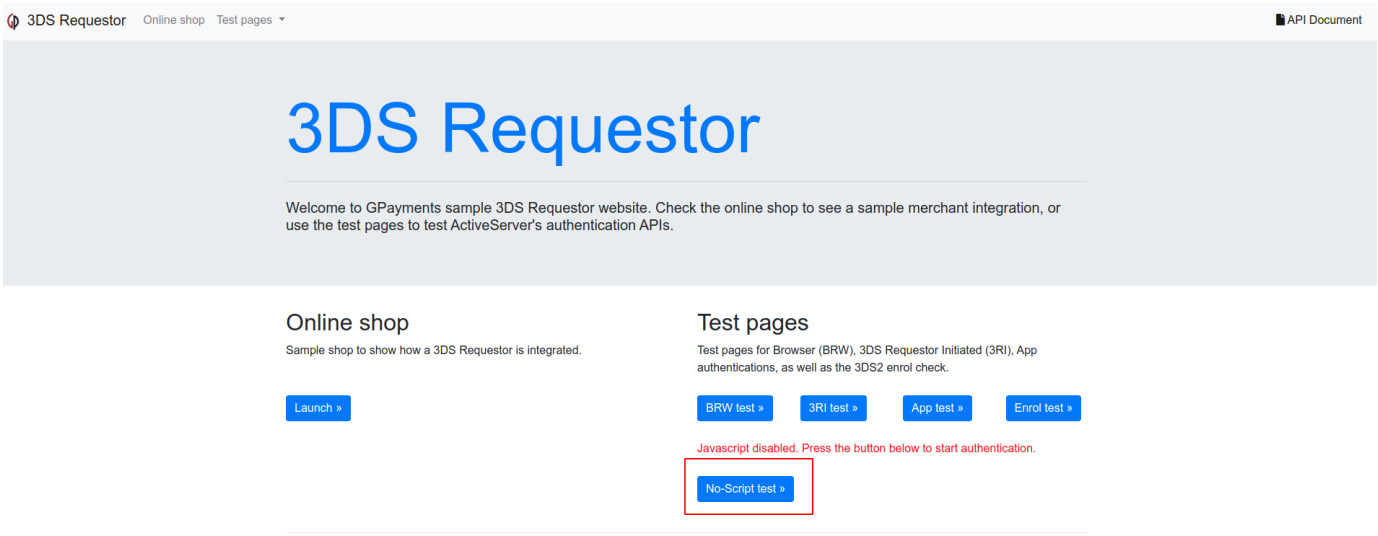


もしくは、不正なパラメータを `BRW test` ページ内で入力すると（例えば `Merchant ID` に `000`）、エラーを返します。

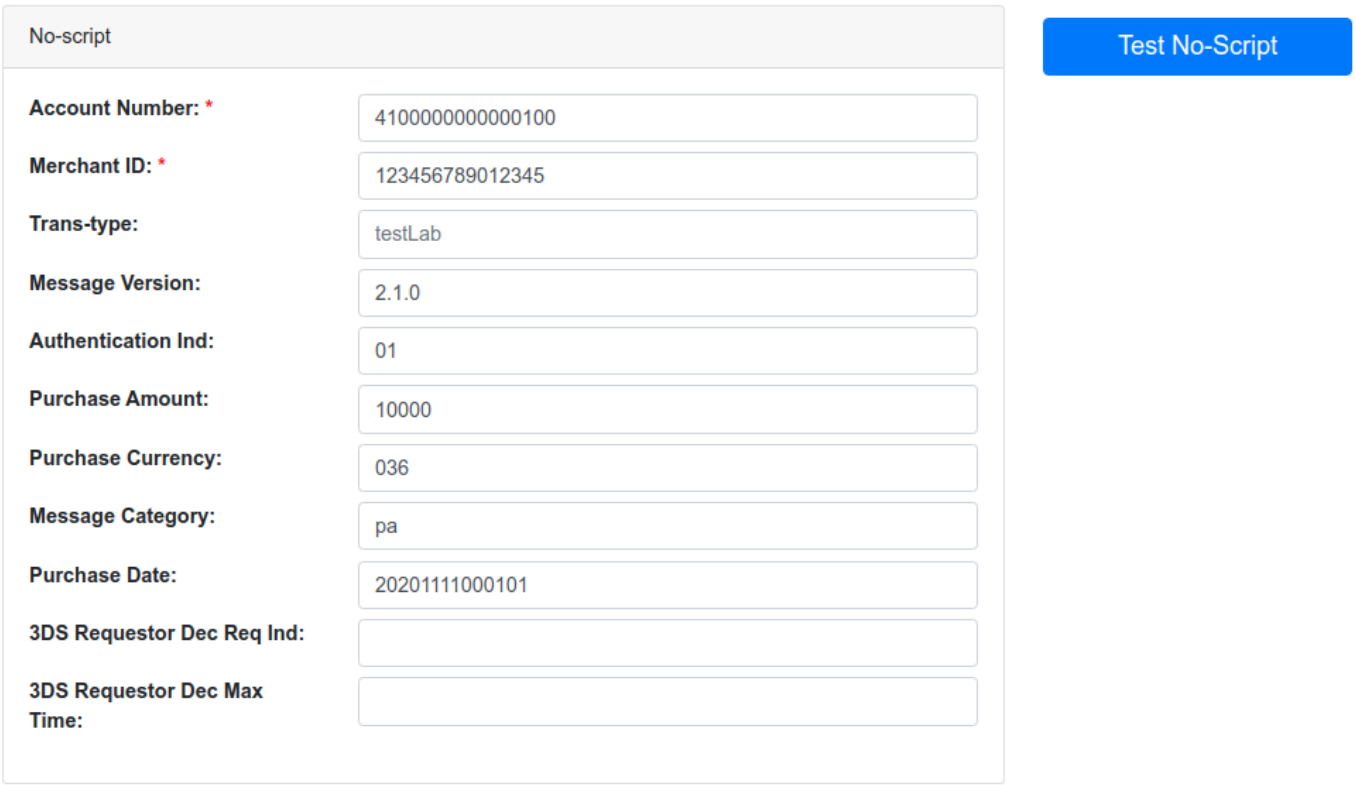
Javascriptを無効化したテスト

デモリクエスターには、Javascriptを無効化された環境用のデモコードがあります。テストするには、ブラウザでJavascriptを無効にする次に、インデックスページに移動します。

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.



`No-Script test` ボタンを選択すると、スクリプトなしのテストページにアクセスできます。このページの指示に従って、Javascriptを無効にしてデモトランザクションを実行します。



Javascriptを無効化した環境で認証を行う際のコードはデモリクエスターの以下のフロントエンドのコードから確認出来ます。

- `no_script.html`
- `no_script_process.html`
- `no_script_poll_result.html`
- `no_script_results.html`

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.

Javascriptを無効化した環境で認証を行う際のコードはデモリクエスターの以下のバックエンドのコードから確認出来ます。

- `MainController` の `/noscript` および `/3ds-notify/noscript` エンドポイント
- `/v2/auth/init/noscript` 、 `/v2/auth/noscript` 、 `/v2/auth/result/noscript/poll` 、および `/v2/auth/brw/result/noscript` エンドポイントAuthControllerV2`

Copyright ©2026 GPayments Pty Ltd. All rights reserved.